**SVG(Scalable Vector Graphics)**

-XML 기반의 벡터이미지 포맷

-SVG 이미지와 관련된 동작은 XML 텍스트 파일에 저장되며, 검색-인덱싱-압축이 가능하다.

-텍스트 에디터로도 생성이 가능하지만, Inkscape와 같은 전용 그리키 프로그램을 사용하는 것이 편리함

-HTML5는 인라인 SVG를 지원함.

-SVG의 장점/단점

-래스터 : 픽셀이 모여서 그림을 이루는 방식

-래스터는 간단하고 그리기도 쉽지만 확대/축소 시에 품질이 나빠진다.

-반면 SVG는 벡터기반이기에 그리는데 시간은 걸리지만, 확대/축소해도 품질 저하는 없다.

-SVG로 원/사각형/타원/직선/폴리라인/다각형/텍스트/애니메이션 그리기 -> 책보기

**드래그와 드롭**

**-**HTML5는 드래그와 드롭 기능을 HTML5 표준의 일부로 지원함.

-따라서 HTML5에서는 어떤 객체도 드래그 할 수 있음.

**-**사용자가 객체를 드래그와 드롭 시 많은 이벤트가 발생함. 자세한 내용은 책보기.

**위치정보**

**-**사용자의 현재 위치를 알 수 있음

-사용자가 승인하지 않으면 자바스크립트에서 가져갈 수 없음

-navigator.geolocation 객체를 통하여 얻을 수 있음

-navigator.geolocation.getCurrentPosition() : 현재 위치 정보 반환

-navigator.geolocation.watchPosition() : 장치의 현재 위치 정보를 주기적으로 반환

-navigator.geolocation.clearWatch() : watchPosition()은 종료

-자세한 활용법은 책 참고

**웹워커**

**-**자바스크립트에서 영상을 처리하거나 대용량 텍스트를 처리하는 등 시간이 많이 걸리는 작업을 할 때,

웹페이지는 스크립트가 완료될 때까지 응답하지 않게 됨. 이때 사용하는 메커니즘이 웹 워커.

-자바스크립트에 백그라운드에서 실행되는 스레드를 도입한 것

-시간이 많이 걸리는 작업을 웹 워커에게 주어 백그라운드에서 처리하면, 사용자는 웹페이지에서 원하는 작업을 계속 할 수 있게됨

-자세한 사용법은 책 참고